



Nombre del personaje: _____ Nombre del jugador: _____

Especie: _____ Profesión: _____ Tamaño: _____

Descripción: _____

AGILIDAD

D4 D6 D8 D10 D12

▶▶▶▶▶

ASTUCIA

D4 D6 D8 D10 D12

▶▶▶▶▶

ESPÍRITU

D4 D6 D8 D10 D12

▶▶▶▶▶

FUERZA

D4 D6 D8 D10 D12

▶▶▶▶▶

VIGOR

D4 D6 D8 D10 D12

▶▶▶▶▶

CONVICCIÓN

○

PASO

○

PARADA

○

DUREZA

○

BENIS

TOTAL ACTUAL

PUNTOS DE PODER

TOTAL ACTUAL

DESVENTAJAS

VENTAJAS Y AVANCES

N

N

N

E

E

E

E

V

V

V

V

H

H

H

H

L

L

L

L

HABILIDADES

D4 D6 D8 D10 D12

Astrogación (AST) ▶▶▶▶▶

☛ Atletismo (AGI) ▶▶▶▶▶

Apostar (AST) ▶▶▶▶▶

Cabalgar (AGI) ▶▶▶▶▶

Ciencias (AST) ▶▶▶▶▶

Conducir (AGI) ▶▶▶▶▶

☛ Con. Generales (AST) ▶▶▶▶▶

Disparar (AGI) ▶▶▶▶▶

Electrónica (AST) ▶▶▶▶▶

Humanidades (AST) ▶▶▶▶▶

Interpretar (ESP) ▶▶▶▶▶

Intimidar (ESP) ▶▶▶▶▶

Investigar (AST) ▶▶▶▶▶

La Fuerza (ESP) ▶▶▶▶▶

Latrocinio (AGI) ▶▶▶▶▶

Medicina (AST) ▶▶▶▶▶

Navegar (AGI) ▶▶▶▶▶

☛ Notar (AST) ▶▶▶▶▶

Ordenadores (AST) ▶▶▶▶▶

Pelear (AGI) ▶▶▶▶▶

☛ Persuadir (ESP) ▶▶▶▶▶

Pilotar (AGI) ▶▶▶▶▶

Provocar (AST) ▶▶▶▶▶

Reparar (AST) ▶▶▶▶▶

☛ Sigilo (AGI) ▶▶▶▶▶

Supervivencia (AST) ▶▶▶▶▶

Tácticas (AST) ▶▶▶▶▶

EQUIPO

Créditos: _____

ARMADURA

TIPO	LOCALIZACIÓN	BONO	FUE MÍN.	PESO

ARMAMENTO

TIPO	DISTANCIA	DAÑO	PA	CDF	MUN	FUE MÍN.	PESO

PODERES

NOMBRE	RANGO	PP	DISTANCIA	DURACIÓN	NOTAS

HERIDAS ○ -1 ○ -2 ○ -3 ○ INC ○ -2 ○ -1 **FATIGA**