

## ATRIBUTOS

AGILIDAD	D6
ASTUCIA	D8
ESPIRITU	D6
FUERZA	D6
VIGOR	D10

## DATOS BASICOS

**Nombre:** Michael Brody  
**Concepto:** Arqueólogo  
**Rango:** Experimentado



## ATRIBUTOS DERIVADOS

Paso	Parada	Dureza
6	6	7

## IDIOMAS

Inglés D8, Francés D6, Español D6, Latín D8 y Griego D8

## SALUD

Fatiga -1 -2 **INC** -3 -2 -1 Heridas

## HABILIDAD

D6	Atletismo
D6	Conducir
D6	Con. Generales
D6	Disparar
D8	Humanidades
D6	Investigar
D8	Notar
D8	Pelear
D6	Persuadir
D8	Ocultismo
D6	Sigilo
D6	Supervivencia

## DESVENTAJAS

**LEAL** Es posible que tu personaje no sea un héroe, pero sí entregará su vida por las de sus amigos. Algunos héroes quizás no actúen de este modo, pero sí son los primeros en acudir al rescate de sus amigos cuando algo los amenaza.

**TOZUDO** Un individuo tan cabezota como tu héroe siempre quiere tener la razón y nunca admite que se equivoca. Incluso si es obvio que ha cometido un error, intentará justificarlo con medias verdades y descargos.

## VENTAJAS

**NERVIOS DE ACERO** Tu héroe ha aprendido a seguir luchando incluso cuando el dolor es insoportable. El personaje ignora el primer punto de penalización por heridas que sufra.

## HISTORIAL

Michael nació a principios de siglo en Boston, siendo hijo de madre soltera. Sin ningún ingreso fijo y con su bebe bajo el brazo, Grace Brody volvió a casa de sus padres en Arkham, Massachusetts. El joven Michael perdió a su madre a los pocos años por culpa de un accidente de caballo quedándose sus abuelos con su tutela. A pesar de la muerte de su madre su infancia fue feliz y creció con una admiración especial a su abuelo Henry, un profesor de Historia de la universidad de Miskatonic. Era un buen estudiante, pero bastante tozudo y leal, lo cual le granjeó problemas. Cuando terminó el instituto con 16 años uno de sus amigos, Robert, se metió en un lío por casi matar al hijo del Sheriff en una pelea y no pudiendo dejar solo a su colega le siguió a Canadá. Allí, debido a un arrebató de idealismo, se alistaron en la Legión Extranjera Francesa mintiendo acerca de su edad y entrando en la "Gran Guerra". Michael combatió en varias de las batallas más críticas del frente occidental siendo herido de gravedad en Verdún, donde su amigo Rob murió. El joven Brody, se convirtió en un superviviente, llegando al final de la guerra sin volver a ser herido de nuevo. Regreso a los EEUU, con sus abuelos, entrando en la universidad de Miskatonic para estudiar Historia como su abuelo, aunque al final se hizo arqueólogo. Cuando consiguió su título, comenzó a trabajar de becario en la universidad y empezó a ir a diversas expediciones, sobre todo a Centroamérica, especializándose en la búsqueda de artefactos raros y preciosos para Miskatonic. Poco a poco se hizo con una fama notable de aventurero, y se pasaba más tiempo fuera del país que en él. Además, durante años estuvo siendo perseguido por un culto que adoraba a una antigua deidad marina por las "liberaciones" de ciertos artefactos. A finales de la década de los 30 se le conocía como un especialista en ocultismo. Cuando empezó la guerra en Europa volvió a Arkham para acceder a un puesto de profesor titular de arqueología ya harto de ser un trotamundos. A mediados de 1942, la OSS se pone en contacto con el Profesor Brody y lo recluta para su organización Delta Green. Durante el resto de la guerra Brody trabaja como un agente de inteligencia, sin ser enviado a operaciones de campo. Con la guerra ya acabada, los resultados de la operación Summer Breeze llevada a cabo en Viena, alertan a la OSS y organizan lo que se cree que será la última gran operación contra la Karotekia, utilizando a todos los agentes disponibles, incluido Brody.

## EQUIPO

Colt M1911A1 (Alcance 12/24/48, Daño 2d6+1, PA 1, CDF 1, MUN. 7), dos cargadores adicionales M1911A, cuchillo (FUE+d4, Alcance 3/6/12, CDF 1), linterna, navaja multiusos.