

## ATRIBUTOS

AGILIDAD	D8
ASTUCIA	D6
ESPIRITU	D8
FUERZA	D6
VIGOR	D6

## DATOS BASICOS

**Nombre:** Mary Sullivan  
**Concepto:** Espía  
**Rango:** Experimentado



## ATRIBUTOS DERIVADOS

Paso	Parada	Dureza
6	6	5

## IDIOMAS

Inglés D8, Francés D6, Alemán D8 y Ruso D8

## SALUD

Fatiga -1 -2 **INC** -3 -2 -1 Heridas

## HABILIDAD

D6	Atletismo
D6	Conducir
D6	Con. Generales
D6	Disparar
D6	Investigar
D8	Latrocinio
D6	Notar
D8	Pelear
D8	Persuadir
D4	Provocar
D4	Ocultismo
D8	Sigilo
D6	Supervivencia

## DESVENTAJAS

**DESEO MORTAL** No es que tu personaje sea un suicida, sino que no le importa morir si eso sirve para completar cierta tarea muy importante para él, que hace insignificante todo lo demás. Quizás quiera vengar el asesinato de su familia o se esté muriendo de algún tipo de enfermedad y desee desaparecer en un estallido de gloria. No desperdiciará su vida sin razón, pero cuando se presente una posibilidad de lograr su meta, hará todo lo que pueda por alcanzarla, corriendo riesgos que normalmente no aceptaría.

**EN UN MUNDO DE HOMBRES** Te mueves en un ambiente en que las mujeres no son bien recibidas o pueden que no las tomen en consideración. El personaje sufre una penalización de -2 a todas sus tiradas de Persuadir para influir a quienes son de ese ámbito.

## VENTAJAS

**ARTISTA MARCIAL MEJORADO** El personaje va camino de convertirse en un auténtico maestro de las artes marciales. Tus puñetazos y patadas se consideran armas (consulta Armas naturales, pág. 142), de tal modo que jamás se te considera un Defensor desarmado (pág. 148). Cuando ataca de este modo, añade +2 a sus tiradas de Pelear y causa FUE+d6 de daño.

**RÁPIDO** Los personajes rápidos tienen increíbles reflejos y frialdad. Cuando tu personaje reciba una carta de acción de 5 o menos al calcular la iniciativa en combate, puedes descartarla una y otra vez hasta que obtengas otra superior a 5.

## HISTORIAL

Mary Sullivan siempre fue una rebelde y una luchadora desde que tenía consciencia. Hija de una familia londinense de clase obrera, fue la primera de la saga en ir a la universidad. Debido a su facilidad para los idiomas, al comienzo de la guerra se presentó voluntaria para el servicio civil y debido a su conocimiento del alemán se le asignó al departamento de transmisiones del Ministerio de la Guerra. A pesar de que su trabajo realizando traducciones era importante, Mary se sentía infrutilizada sabiendo que podría hacer más. Por ello solicitó el traslado a una nueva agencia que había creado el primer ministro, el Directorio de Operaciones Especiales (SOE en inglés). Aunque a Mary se le aceptó en la nueva organización, se encontró de nuevo en un lugar donde las mujeres tenían poca relevancia. Pero de ideas fijas, la joven perseveró y pudo acceder a los cursos de entrenamientos de comandos en Arisaig, en Escocia, que se impartían a los futuros agentes de campo. Llegó a ser una de las mejores en combate cuerpo a cuerpo. A mediados de la guerra se había convertido en una gente de campo en la Francia ocupada ayudando a la resistencia a luchar contra los alemanes. A principios del 43 volvió a Londres y ahí conoció a un piloto de Lancaster de las RAF del que se enamoró perdidamente. Se casaron dos meses después de conocerse. Mary volvió a Francia y cuando regresó a Inglaterra después de medio año, se enteró que su marido había muerto cuando fue herido durante un bombardeo nocturno sobre la cuenca del Rin. A partir de ese momento, sin casi tiempo para guardar luto por su esposo se presentó voluntaria para cruzar el canal y seguir en su trabajo para el SOE. Desde entonces hubo un cambio en su personalidad, perdió su miedo a la muerte, obsesionándose con ayudar a ganar la guerra contra la tiranía de la Alemania nazi por todos los medios necesarios. Su contribución durante el día D fue ejemplar y lo siguió siendo hasta el final de la guerra. Y, aunque oficialmente el conflicto ha terminado, el SOE la ha mantenido activa y le han cedido a un grupo especial secreto de la OSS para cazar a los últimos miembros libres de las SS.

## EQUIPO

Colt M1911A1 (Alcance 12/24/48, Daño 2d6+1, PA 1, CDF 1, MUN. 7), dos cargadores adicionales M1911A, cuchillo (FUE+d4, Alcance 3/6/12, CDF 1), ganchos, linterna.