

HOJA DE PNJ **FRAGGED** EMPIRE

Secuaces

Imp	Daño Agu	Daño Crit	Alcance	Cargadores	Munición	TdC	CdF	Peso	Arma: Tipo y Variaciones	Coste
+2=	+Cuerpos						+Cuerpos			

Orden de Combate = 0

Media de Recursos de los PJ

Fijar Blanco	Movimiento

Armadura	Defensa	vs Sigilo	vs Impedir
		Def-4	Def+Ranuras

Ranuras

Cuerpos

Notas sobre las Armas:

Rasgos:

Cuerpos Destruídos Munición usada Cargadores usados

Nombre _____

Media de Recursos de los PJ

Veterano Némesis

Atributos Daño Aleatorio Daño y Efectos

Fue 1

Ref 2

Mov 3

Con 4

Int 5

Per 6

Destino

0 Atributo = Muerto

Raza _____

Rasgos _____

Variaciones _____

Defensa: $10 + Ref + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Impedir $Def + Fue + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Psiónica $Def + Con + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Sigilo $10 + Per + \text{Cob} = \text{Cob}^*$
*#Aliados (máx: 10)

Armadura: $\text{Bonif.} + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Energía $+ \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Lentas $+ \text{Cob} = \text{Cob}$

at 0 Aguate $- \text{Cob} = \text{Cob}$

Aguate: $10 + (Fue \times 5) + \text{Cob} = \text{Cob}$

Recuperación $Con + \text{Cob} = \text{Cob}$

Sigilo $2 + Ref + \text{Cob} = \text{Cob}$
Req: Cobertura

Orden de Combate $Int + \text{Cob} = \text{Cob}$

Arma	Imp	Daño Agu	Daño Crit	Alcance	Cargadores	Munición	TdC	CdF	Peso	Tipo y Variaciones	Coste
	+2=										

Munición usada Cargadores usados

Nombre _____

Media de Recursos de los PJ

Veterano Némesis

Atributos Daño Aleatorio Daño y Efectos

Fue 1

Ref 2

Mov 3

Con 4

Int 5

Per 6

Destino

0 Atributo = Muerto

Raza _____

Rasgos _____

Variaciones _____

Defensa: $10 + Ref + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Impedir $Def + Fue + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Psiónica $Def + Con + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Sigilo $10 + Per + \text{Cob} = \text{Cob}^*$
*#Aliados (máx: 10)

Armadura: $\text{Bonif.} + \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Energía $+ \text{Cob} = \text{Cob}$

vs Lentas $+ \text{Cob} = \text{Cob}$

at 0 Aguate $- \text{Cob} = \text{Cob}$

Aguate: $10 + (Fue \times 5) + \text{Cob} = \text{Cob}$

Recuperación $Con + \text{Cob} = \text{Cob}$

Sigilo $2 + Ref + \text{Cob} = \text{Cob}$
Req: Cobertura

Orden de Combate $Int + \text{Cob} = \text{Cob}$

Arma	Imp	Daño Agu	Daño Crit	Alcance	Cargadores	Munición	TdC	CdF	Peso	Tipo y Variaciones	Coste
	+2=										

Munición usada Cargadores usados

	+2=										
--	-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Munición usada Cargadores usados

Triunfo

Requisitos

Resultado
