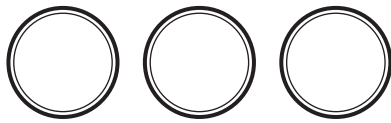


ATRIBUTOS

- 4 6 8 10 12 — AGILIDAD
- 4 6 8 10 12 — ASTUCIA
- 4 6 8 10 12 — ESPÍRITU
- 4 6 8 10 12 — FUERZA
- 4 6 8 10 12 — VIGOR



Paso Parada Dureza

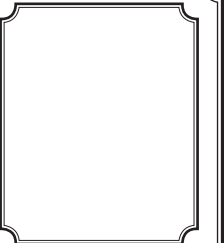
Estatus

HABILIDADES

- 4 6 8 10 12 — Atletismo (AGI)
- 4 6 8 10 12 — Conoc. generales (AST)
- 4 6 8 10 12 — Notar (AST)
- 4 6 8 10 12 — Persuadir (ESP)
- 4 6 8 10 12 — Sigilo (AGI)
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____
- 4 6 8 10 12 — _____

Nombre: _____
 Arquetipo: _____ Jugador: _____
 Descripción: _____

 Benis: _____
 Convicción: _____ Tamaño: _____



EQUIPO

Dinero: _____ Favores: _____

DESVENTAJAS

VENTAJAS Y AVANCES

N

N

N

E

E

E

E

V

V

V

V

H

H

H

H

L

L

L

L

PODER	PP	DIST.	DUR.	EFFECTOS
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

ARMA	DIST.	DAÑO	PA	CDF	PES.	NOTAS
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

5 10 15
 20 25 30

Contador de Munición / Puntos de Poder

HERIDAS -1 -2 -3 INC -2 -1 FATIGA

