

SAVAGE WORLDS

Fast! Furious! Fun! Hoja de Personaje

Jugador _____ Fecha Creación _____

PERFIL DE PERSONAJE

Nombre _____
 Ambientación _____
 Rango _____ Pts. de Experiencia _____

DESCRIPCIÓN FÍSICA

Raza _____ Altura _____
 Tono Piel _____ Peso _____
 Color Pelo _____ Zurdo/Diestro _____
 Color Ojos _____

ATRIBUTOS

d4 d6 d8 d10 d12

Agilidad ● ○ ○ ○ ○ ○
 Espíritu ● ○ ○ ○ ○ ○
 Fuerza ● ○ ○ ○ ○ ○
 Astucia ● ○ ○ ○ ○ ○
 Vigor ● ○ ○ ○ ○ ○

ESTADÍSTICAS

	BASE	MODIFICADOR
Paso (6° PROMEDIO)	_____	_____
Parada (2+ MITAD PELEAR)	_____	_____
Dureza (2+ MITAD VIGOR)	_____	_____
Carisma (0+VENT/DESVENT)	_____	_____

SALUD

Heridas $\xrightarrow{-1 \ -2 \ -3}$ **Inc.!** $\xleftarrow{-2 \ -1}$ Fatiga

Daños Permanentes _____

Aturdido: Daño mayor a Dureza. Mitad de Velocidad. Tira Espíritu para recuperarte.
Heridas: Cada aumento causa una herida.
Incapacitado: Más de 3 heridas. Consultar p. 92.
Daño Adicional: Un aumento en la Tirada de Ataque añade +1d6 al daño.

VENTAJAS Y RASGOS

_____	V
_____	V
_____	V
_____	V
_____	H
_____	H
_____	H
_____	H
_____	L
N	L
N	L
N	L
E	
E	
E	
E	
E	

Desventajas

HABILIDADES

_____ Apostar (AST)	_____ Disparar (AGI)	_____ Persuadir (ESP)
_____ Cabalgar (AGI)	_____ Forzar cerradura (AGI)	_____ Pilotar (AGI)
_____ Callejear (AST)	_____ Intimidar (ESP)	_____ Provocar (AST)
_____ Conducir (AGI)	_____ Investigar (AST)	_____ Rastrear (AST)
_____ Conoc. (AST):	_____ Lanzar (AGI)	_____ Reparar (AST)
_____	_____ Nadar (AGI)	_____ Sanar (AST)
_____	_____ Navegar (AGI)	_____ Sigilo (AGI)
_____	_____ Notar (AST)	_____ Supervivencia (AST)
_____	_____ Pelear (AGI)	_____ Trepar (FUE)

PODERES

Poder	Coste	Alcance	Efecto	Duración
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

POSESIONES

Objeto	Ubicación	Peso
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

EQUIPO DE COMBATE

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Peso
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Armadura	Área Protegida	Protección	Peso
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

PESO LÍMITE _____ PENALIZ. _____ PESO CARGADO _____