

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre	Concepto	Depredador
Crónica	Ambición	Clan
Sire	Deseo	Generación

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	○○○○○	Carisma	○○○○○	Inteligencia	○○○○○
Destreza	○○○○○	Manipulación	○○○○○	Astucia	○○○○○
Resistencia	○○○○○	Compostura	○○○○○	Resolución	○○○○○
		Salud		Fuerza de Voluntad	
		□□□□□	□□□□□	□□□□□	□□□□□

HABILIDADES

Armas de Fuego	○○○○○	Callejeo	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Artesanía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Consciencia	○○○○○
Conducir	○○○○○	Intimidación	○○○○○	Finanzas	○○○○○
Latrocinio	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Investigación	○○○○○
Pelea	○○○○○	Perspicacia	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea con Armas	○○○○○	Persuasión	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Sigilo	○○○○○	Subterfugio	○○○○○	Política	○○○○○
Supervivencia	○○○○○	Trato con Animales	○○○○○	Tecnología	○○○○○

DISCIPLINAS

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Resonancia

Ansia □□□□□

Humanidad □□□□□ □□□□□

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

--	--	--

Ventajas y Defectos

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Notas

Potencia de Sangre ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total

Experiencia gastada

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia