

Nombre:

Jugador:

Sexo:

Edad:

Raza:

Ojos / Pelo:

Altura:

Peso:

Avances:

Rango:



AGILIDAD



Cabalgar



Conducir



Disparar



Forzar Cerraduras



Lanzar



Nadar



Navegar



Pelear



Sigilo



ASTUCIA



Apostar



Callejear



Con.



Con.



Con.



Con.



Con.



Investigar



Notar



Provocar



Rastrear



Reparar



Sanar



Supervivencia



ESPIRITU



Intimidar



Persuadir



FUERZA



Preparar



VIGOR



ATRIBUTOS DERIVADOS

Carisma:

Paso:

Parada:

Dureza:

DAÑO

-1 / -2 / -3 / X

-1 / -2 / X

FATIGA

ARMAMENTO Y PROTECCIÓN

ARMADURA

Armadura Áreas Cubiertas Notas

ARMAS

Distancia Daño CdF Munic. Fue Notas

CONOCIMIENTOS GENERALES

DESVENTAJAS

VENTAJAS

AVANQUES

5

55

10

60

15

65

20

70

25

75

30

80

35

90

40

100

45

110

50

120

