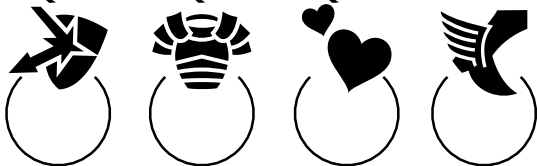


NOMBRE

RANGO: D E V B L

PARADA DUREZA CARISMA PASO



(1/2 Pelear)+2 (1/2 Vig)+2 Según (des)ventajas

BENIS HEROICOS:

Four horizontal lines for heroics, each preceded by a laurel wreath icon.

HERIDAS -1

ATURDIDO: tira ESPÍRITU

- 1 Fallo: gasta 1 beni para recuperarte o haz sólo acciones gratuitas.
-2 Éxito: te recuperas y actúas con normalidad.

FATIGA -3

TIENE Tira VIGOR inmediatamente

- 3 +1 ó menos: mueres.
-2 Fallo: desangramiento + heridas críticas permanentes.
-1 Éxito: heridas críticas hasta curarte.
-1 Aumento: heridas críticas hasta curarte, máx 24h.

FATIGA -2

FATIGA -1

AGILIDAD 4 6 8 10 12

Cabalgar 4 6 8 10 12

Conducir 4 6 8 10 12

Disparar 4 6 8 10 12

Forzar cerraduras 4 6 8 10 12

Lanzar 4 6 8 10 12

Nadar 4 6 8 10 12

Navegar 4 6 8 10 12

Pelear 4 6 8 10 12

Sigilo 4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

ASTUCIA 4 6 8 10 12

Apostar 4 6 8 10 12

Callejear 4 6 8 10 12

Callejear 4 6 8 10 12

Hechicería 4 6 8 10 12

Investigar 4 6 8 10 12

Lotomancia 4 6 8 10 12

Notar 4 6 8 10 12

Rastrear 4 6 8 10 12

Reparar 4 6 8 10 12

Sanar 4 6 8 10 12

Supervivencia 4 6 8 10 12

Provocar 4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

ESPÍRITU 4 6 8 10 12

Iluminación 4 6 8 10 12

Intimidar 4 6 8 10 12

Persuadir 4 6 8 10 12

Tinieblas 4 6 8 10 12

4 6 8 10 12

FUERZA 4 6 8 10 12

Crepar 4 6 8 10 12

VIGOR 4 6 8 10 12

DESVENTAJAS:

(Mayor) \_\_\_\_\_

(menor) \_\_\_\_\_

(menor) \_\_\_\_\_

EQUIPO:

Five horizontal lines for equipment.

VENTAJAS:

Five horizontal lines for advantages.

PODERES:

PTOS. PODER



Five horizontal lines for powers.

PX

Vertical column of 15 squares with star markers at 5, 10, 15, and 20.