Nombre:	
Profesión:	
Nacionalidad:	
Raza:	
Sexo:	Edad:

ATRIBUTOS		HERIDAS
Agilidad		
Astucia		-1
Espíritu		-2
Fuerza		-3
Vigor		INCAPACITADO
VALORES DERIVADOS		
Carisma		-2
Paso		-1
Parada		FATIGA
Dureza		

ARMADURA	
Cabeza:	
Torso:	
Brazos:	
Piernas:	
Notas:	

CARGA	
Peso Total Transportado:	
Límite de Peso:	
Penalización por Carga:	

Arma	Alcance	Daño	CdF	PA	Peso
Poder/Ornamento	Alcance	Coste	Duración	Daño	

HABILIDADES		DESVENTAJAS
Dado	Habilidad	
	Apostar(Ast)	
	Cabalgar(Agi)	
	Callejear(Ast)	
	Conducir(Agi)	
	Conocimiento(Ast)	
	Conocimiento(Ast)	VENTAJAS
	Conocimiento(Ast)	
	Conocimiento(Ast)	
	Disparar(Agi)	
	Forzar Cerraduras(Agi)	
	Intimidar(Esp)	N
	Investigar(Ast)	5
	Lanzar(Agi)	10
	Nadar(Agi)	15
	Navegar(Agi)	E
	Notar(Ast)	25
	Pelear(Agi)	30
	Persuadir(Esp)	35
	Pilotar(Agi)	V
	Provocar(Ast)	45
	Rastrear(Ast)	50
	Reparar(Ast)	55
	Sanar(Ast)	H
	Sigilo(Agi)	65
	Supervivencia(Ast)	70
	Trepar(Fue)	75
IDIOMAS		L
		90
		100
		110
		120
		130
		140
		150
		EXPERIENCIA ACTUAL

EQUIPO TRANSPORTADO		
Objeto	Cantidad	Peso(Kg)
	Peso Total:	

POSESIONES	
Nombre	Valor
Valor Total:	

NOTAS