

# DUNGEONS & DRAGONS

Nombre del Personaje \_\_\_\_\_ Jugador \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Nivel Total \_\_\_\_\_ Nivel \_\_\_\_\_ Clase(s) \_\_\_\_\_ Dios \_\_\_\_\_

Alineamiento \_\_\_\_\_ Tamaño \_\_\_\_\_ Sexo \_\_\_\_\_ Raza \_\_\_\_\_ Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Características

FUE FUERZA	Puntos Caract	Mod Caract	Puntos Temporal	Mod Temporal
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

**CA** TOTAL = 10+  +  +  +  +  +  +  +

BONIF ARMAD  BONIF ESCUDO  MOD DES  MOD TAMAÑO  ARMAD NATURAL  MOD. DE DESVIO  MOD VARIOS

**VELOCIDAD**

MODIFICADORES CONDICIONALES A LA CA

RESISTENCIA A CONJUROS

**INICIATIVA** =  +

**PG** TOTAL  HERIDAS  DAÑO NO LETAL  DADO PG

**ATAQUE BASE**

TIRADAS DE SALVACIÓN

	TOTAL	BASE	MOD CARAC	MOD MAGIA	MOD VARIOS	MOD TEMP	MOD. CONDICIONALES
<b>FORTALEZA</b> CONSTITUCIÓN	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>REFLEJOS</b> DESTREZA	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>VOLUNTAD</b> SABIDURÍA	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>

**PRESA** TOTAL  = BASE  + MOD FUE  + MOD VARIOS  + MOD TAMAÑO  + MOD TEMP

**ARMA**

ARMA				BONO TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRITICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	ESPECIAL		

MUNICIONES

**ARMA**

ARMA				BONO TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRITICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	ESPECIAL		

MUNICIONES

**ARMA**

ARMA				BONO TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRITICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	ESPECIAL		

MUNICIONES

**ARMADURA/OBJ. PROTECTOR**

TIPO		BONIF. ARMADURA	BONIF. DES MÁX
PENALIZADOR	FALLO ARCANO	VELOCIDAD	PESO
ESPECIAL			

**ESCUDO/OBJ. PROTECTOR**

BONIF. ARMADURA	PESO	PENALIZADOR	FALLO ARCANO
ESPECIAL			

**OBJ. PROTECTOR**

BONIF. ARMADURA	PESO	ESPECIAL
-----------------	------	----------

**OBJ. PROTECTOR**

BONIF. ARMADURA	PESO	ESPECIAL
-----------------	------	----------

**DESPREVENIDO** Clase de Armadura

**DE TOQUE** Clase de Armadura

**REDUCCIÓN DEL DAÑO**

**HABILIDADES** RANGO MÁX.

HABILIDADES DE CLASE	NOMBRE	CARACT. CLAVE	MOD. CARACT	RANGOS	MOD. VARIOS	MOD. HABILIDAD
<input type="checkbox"/>	Abrir Cerraduras	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Arte	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Arte	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Arte	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Averiguar Intenciones	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Avistar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Buscar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Concentración	CON	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Conocimiento de Conjurios	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Descifrar Escritura	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Diplomacia	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Disfrazarse	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Engañar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Equilibrio	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Escapismo	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Esconderse	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Escuchar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Falsificar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Interpretar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Interpretar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Interpretar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Intimidar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Inutilizar Mecanismo	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Juego de Manos	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Montar	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Moveirse Sigilosamente	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Nadar	FUE**	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Oficio	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Oficio	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Piruetas	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Reunir Información	CAR*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber Arcano	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber Naturaleza	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber Religión	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saber	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saltar	FUE*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Sanar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Supervivencia	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Tasación	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Trato con Animales	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Trepar	FUE*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Usar Objeto Mágico	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Uso de Cuerda	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	

**EXPERIENCIA**

PARA SUBIR NIVEL	AJUSTE DE NIVEL	NEP
------------------	-----------------	-----

