

# VAMPIRO

## LA MASCARADA

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CLAN:

GENERACIÓN:  
REFUGIO:  
CONCEPTO:

### ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIALES	MENTALES
Fuerza _____ 00000	Carisma _____ 00000	Percepción _____ 00000
Destreza _____ 00000	Manipulación _____ 00000	Inteligencia _____ 00000
Resistencia _____ 00000	Apariencia _____ 00000	Astucia _____ 00000

### HABILIDADES

TALENTOS	TÉCNICAS	CONOCIMIENTOS
Alerta _____ 00000	Armas C. C. _____ 00000	Academicismo _____ 00000
Atletismo _____ 00000	Armas de Fuego _____ 00000	Ciencia _____ 00000
Callejeo _____ 00000	Conducir _____ 00000	Finanzas _____ 00000
Empatía _____ 00000	Etiqueta _____ 00000	Informática _____ 00000
Esquivar _____ 00000	Interpretación _____ 00000	Investigación _____ 00000
Expresión _____ 00000	Pericias _____ 00000	Leyes _____ 00000
Intimidación _____ 00000	Seguridad _____ 00000	Lingüística _____ 00000
Liderazgo _____ 00000	Sigilo _____ 00000	Medicina _____ 00000
Pelea _____ 00000	Supervivencia _____ 00000	Ocultismo _____ 00000
Subterfugio _____ 00000	Trato con Animales _____ 00000	Política _____ 00000

### VENTAJAS

TRASFONDOS	DISCIPLINAS	VIRTUDES
_____ 00000	_____ 00000	Conciencia/Convicción _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	
_____ 00000	_____ 00000	
_____ 00000	_____ 00000	Autocontrol/Instinto _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	
_____ 00000	_____ 00000	
_____ 00000	_____ 00000	Coraje _____ 00000

### MÉRITOS/DEFECTOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### HUMANIDAD/SENDA

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### FUERZA DE VOLUNTAD

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### RESERVA DE SANGRE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### SALUD

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

### DEBILIDAD

\_\_\_\_\_

# VAMPIRO

LA MASCARADA

## OTROS RASGOS

_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000

## RITUALES

NOMBRE	NIVEL
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## EXPERIENCIA

TOTAL _____
TOTAL GASTADO _____
Gastado en: _____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## TRASTORNOS

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## VINCULOS DE SANGRE/VINCULI

VINCULADO A	VALOR	VINCULADO A	VALOR
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## COMBATE

ARMA	DAÑO	ALCANCE	CAD.	CARG.	OCULT.

## ARMADURA

_____
_____
_____
_____
_____
_____

# VAMPIRO

LA MASCARADA

## TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS

POSICIÓN

CRIADOS

REBAÑO

FAMA

RECURSOS

INFLUENCIA

OTROS

## POSESIONES

EQUIPO TRANSPORTADO

EQUIPO EN CASA

ZONA DE CAZA

VEHÍCULOS

## REFUGIOS

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN

# VAMPIRO

LA MASCARADA

## HISTORIA

PRELUDIO

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## APARIENCIA

EDAD \_\_\_\_\_

EDAD APARENTE \_\_\_\_\_

FECHA de NACIMIENTO \_\_\_\_\_

MUERTE \_\_\_\_\_

CABELLO \_\_\_\_\_

OJOS \_\_\_\_\_

RAZA \_\_\_\_\_

NACIONALIDAD \_\_\_\_\_

ALTURA \_\_\_\_\_

PESO \_\_\_\_\_

SEXO \_\_\_\_\_

## AYUDAS VISUALES

ESQUEMA DE LA CUADRILLA

BOCETO DEL PERSONAJE

