



NOMBRE DEL PERSONAJE \_\_\_\_\_ ALINEAMIENTO \_\_\_\_\_

CLASE/NIVEL \_\_\_\_\_

RAZA \_\_\_\_\_ DEIDAD \_\_\_\_\_ TAMAÑO \_\_\_\_\_ SEXO \_\_\_\_\_ EDAD \_\_\_\_\_ ALTURA \_\_\_\_\_ PESO \_\_\_\_\_

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL
<b>FUE</b> FUERZA				
<b>DES</b> DESTREZA				
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN				
<b>INT</b> INTELIGENCIA				
<b>SAB</b> SABIDURÍA				
<b>CAR</b> CARISMA				

PG	TOTAL	RED. DAÑO
PUNTOS DE GOLPE		

VELOCIDAD EN TIERRA	VELOCIDAD BASE	CON ARMADURA	MODIFICADORES TEMPORALES
	PIES CASILLAS	PIES CASILLAS	
	VUELO MANIOBRABILIDAD	NADAR TREPAR	CAVAR

INICIATIVA	TOTAL	MODIF. DES	MODIF. VARIOS
MODIFICADORES			

CA	TOTAL	BONIF. ARMAD.	BONIF. ESCUDO	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MODIF. DESVIO	MODIF. VARIOS

TOQUE	DESPREVENIDO	MODIFICADORES
CLASE DE ARMADURA	CLASE DE ARMADURA	

TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MÁGICO	MODIF. VARIOS	MODIF. TEMPORAL	MODIFICADORES
<b>FORTALEZA</b> (CONSTITUCIÓN)							
<b>REFLEJOS</b> (DESTREZA)							
<b>VOLUNTAD</b> (SABIDURÍA)							

ATAQUE BASE	RESISTENCIA A CONJUROS

BMC	TOTAL	ATAQUE BASE	MODIF. FUERZA	MODIF. TAMAÑO	MODIFICADORES
BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE					

DMC	TOTAL	ATAQUE BASE	MODIF. FUERZA	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO
DEFENSA CONTRA MANIOBRAS DE COMBATE					

ARMA	ATAQUE		
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

ARMA	ATAQUE		
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

ARMA	ATAQUE		
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

ARMA	ATAQUE		
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

ARMA	ATAQUE		
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

## HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONO TOTAL	MODIF. CARACT	RANGOS	MODIF. VARIOS
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> CURAR	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR _____	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR _____	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO*	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS*	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MONTAR	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> NADAR	_____ = FUE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN* _____	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN* _____	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (DUNGEONS)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (LOS PLANOS)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SIGILO	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES*	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TREPAR	_____ = FUE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO*	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> VOLAR	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> _____	_____ = _____	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> _____	_____ = _____	_____ +	_____ +	_____ +

PUNTOS DE EXPERIENCIA	DINERO

\*SÓLO ENTRENADA

